



"Simply one of the most playable games around... knocks spots off every other platform game... overflows with fun and fantastic playability" **ZZAP**



Screen shots taken from various computer formats



THE NEWZEALAND STORY



NEW ZEALAND STORY

New Zealand is a peaceful place to live - if you're a KIWI, particularly in the Auckland Zoo - Tiki is as happy as can be... Trouble turns up in the guise of a psychotic walrus who has an enormous appetite for fresh Kiwi and kidnaps Tiki and his relatives to stock the larder! The walrus hides his captives around the island in 20 hazardous locations but our hero escapes and sets about rescuing his buddies.

LOADING

Press the SHIFT key and the RUN/STOP key simultaneously.

NOTE: This game loads in a number of parts; follow on-screen instructions.

CONTROLS

Tiki can be controlled by joystick in Port 2 or by Keyboard.

JOYSTICK

ON GROUND
JUMP
MOVE LEFT — MOVE RIGHT
NOTHING

FIRE = FIRE WEAPON

ON BALLOON
UP
MOVE LEFT — MOVE RIGHT
GET OFF BALLOON

FIRE = FIRE WEAPON

KEYBOARD

ON GROUND

Z = LEFT

X = RIGHT

] / : = JUMP

RETURN = FIRE

ON BALLOON

Z = LEFT

X = RIGHT

] / : = UP

RETURN = FIRE

SPACE = GET OFF BALLOON

GAMEPLAY

You control Tiki the Kiwi in search for the release of his kidnapped friends. Initially, you are armed with just a bow and arrow, but occasionally, when you kill an enemy, they may drop an item which you can retrieve and use yourself. There are many different types of items which you must discover yourself, but they vary from extra weapons to temporary invulnerability pills.

Kiwis cannot fly and you are no exception, however, you get around this by knocking/shooting creatures off their balloons, which you can then commandeer and take to the skies!

Surprisingly, kiwis cannot breathe underwater either, so you must be careful if you go swimming. Your oxygen level is shown on screen, so make sure you don't drown! Shooting water from your mouth replenishes oxygen and can be used to pot your adversaries.

In the earlier levels, you will be shown arrows on the background which indicate the direction you must go to release the captive Kiwi on that level, but beware, on certain stages, releasing your friend alerts the Big Guardian Creature of that level, and you must first find a way of defeating it before progressing to the next level. Hint: you must allow

yourself to be swallowed by the Whale so you can destroy him from the inside!

Because the various lairs of the Walrus are so well guarded, we cannot brief you further. Your techniques will develop as you play the game and each new level presents new, frantic and more original challenges!

*Note - make sure you do not waste time sightseeing as you have a limited period to complete each level.

Radar - Shows how close Tiki is to rescuing the chick on level.

Extend - Building up "EXTEND" by collecting the letters gives an extra life.

THE NEW ZEALAND STORY

CARICAMENTO

CONTROLLI

Potrete controllare Tiki inserendo il joystick in Port 2, o con la tastiera.

JOYSTICK



TIRO = APRIRE IL FUOCO



TIRO = APRIRE IL FUOCO

TASTIERA

Z = SINISTRA Z = SINISTRA

X = DESTRA X = DESTRA

] /: = SALTA] /: = SU

RETURN = TIRO SPAZIO = SCENE

DAL PALLONE

RETURN = TIRO

ESECUZIONE DEL GIOCO

Controllerete Tiki Kiwi nel suo tentativo di liberare gli amici fatti prigionieri. Per cominciare sarete armati solamente di arco e frecce; a volte però, quando ucciderete un nemico, questi lascerà cadere un oggetto che voi potrete raccogliere e usare. Ci sono molti tipi diversi di oggetti, da armi potentissime a pillole che danno una momentanea invulnerabilità ma dovreste scoprirli da soli.

I Kiwi non sanno volare e voi non fate eccezione, ad ogni modo supererete quest'ostacolo tirando giù i vostri nemici dai loro palloni aerostatici, con spinte o

sparando. Potrete allora impadronirvene e salire in cielo! Sorprendentemente, i Kiwi non possono neppure respirare sott'acqua, quindi state attenti se decidete di nuotare; sullo schermo compare un indicatore di ossigeno, cercate di non affogare! Sprizzando acqua dalla bocca recuperate ossigeno e potrete anche sferrare un colpo ai vostri avversari. Nei primi livelli, delle frecce sullo sfondo vi indicheranno la direzione da prendere per liberare il kiwi tenuto prigioniero in quel particolare livello.

Attenzione però che in certe fasi di gioco, nel liberare il vostro amico richiamarete la Grande Creatura Guardiana di quel livello e dovreste trovare il modo di vincerla prima di proseguire al successivo.

Suggerimento: Dovrete lasciarvi ingoiare dalla Balena per poterla distruggere dall'interno. Siccome le varie tane del Tricheco sono così ben custodite, non possiamo darvi altre informazioni. Le vostre tecniche si perfezioneranno nel gioco, che a ogni nuovo livello presenta nuove e difficili sfide, sempre più originali.

Nota: cercate di non perdere tempo in visite "turistiche", dato che il tempo assegnato per completare ciascun livello è limitato.

Radar - Mostra quando Tiki sia vicino a liberare il suo amico prigioniero in quel livello.

Extend - Formando la parola "EXTEND" con le lettere raccolte si vincerà una vita in più.

©1989 Ocean Software Licensed from ©Taito Corp. 1988

The Hit Squad,
P.O. Box 350,
Manchester.

M60 2LX